Erro *RangeError: Maximum call stack size exceeded*

Pilha -> último item adicionado é o primeiro a sair.

Também nos referimos como pilha (ou **stack**) a estrutura onde estão “empilhados” os processos que estão sendo executados em um programa.

O **NodeJS** trabalha com o paradigma de programação orientada a eventos (*event driven programming*), e o gerenciamento dos processos ocorre através do que chamamos de loop de eventos.

O JavaScript também trabalha com pilhas de chamadas. No Node, esta pilha faz parte da estrutura do loop de eventos; quando uma função é chamada por um programa ela entra na *stack*, ou seja, na pilha de execução, onde apenas um processo é executado por vez e o próximo processo só é executado após a finalização do processo atual.

Essa pilha tem uma quantidade limitada de processos que podem ser empilhados, caso o interpretador não consiga limpar a pilha, ou seja, executar e finalizar os processos que estão empilhados o programa cai no erro de estouro de pilha (*stack overflow*).